**CONSULTANT**

**XX**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **FORMATIONS** |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **EPI SOUSSE / BEIJING POLYTECHNIC CHINE** 09/2021 - en Cours | Double diplôme ingénieurie en génie logiciel |
| **FACULTE DES SCIENCES DE MONASTIR** 09/2018 - 06/2021 | Diplôme en Licence Fondamentale en Science de l'Informatique |
| **LYCEE SECONDAIRE DE BEKALTA** 09/2014 - 06/2018 | Baccalaureat en Mathematiques |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **CERTIFICATIONS** |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **COMPÉTENCES** |
|  | |

**Compétences techniques**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langages de programmation** | C, C++, C#, JAVA, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS, PHP, JEE, Python, GraphQL, PL/SQL, MySQL |
| **Framework** | Angular, SpringBoot, Laravel, Reactjs, ASP.Net Core, Nodejs, NestJs |
| **Méthodologie** | SCRUM |
| **Autres outils** | Hadoop, Github, Figma |
|  |  |

**Langues**

|  |  |
| --- | --- |
| **Arabic** | Native |
| **English** | Avancé |
| **French** | Avancé |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES** |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **WG CONSULTING** | 03/2021 - 05/2021 |
| **Stagiaire PFE** Conception et développement d'une application web pour la numérisation des menus via un code QR, permettant aux Professionnelles propriétaires de cafés et de restaurants de gérer leurs menus en format PDF et numérique, et offrant aux clients la possibilité de commander en scannant le code QR et en accédant au menu en utilisant Angular, SpringBoot comme frameworks et SCRUM comme méthodologie. - Gestion des menus : un espace où le propriétaire ajoute, modifie et personnalise son menu. - Gestion des établissements : un espace où le propriétaire ajoute et gère ses établissements. - Gestion des commandes - Module d'administration - Processus des paiements  **Environnement technique:** Angular, SpringBoot, SCRUM | |
| **DUNDILL** | 06/2023 - 08/2023 |
| **Stagiaire d'été** Conception et développement d'une application web de tableau de bord dédiée au processus de recrutement des développeurs chez DunDill, utilisant ReactJs, NestJs, GraphQL, et SCRUM comme méthodologie. - Gestion des opportunités : mettre en relation les développeurs avec le client et faciliter les candidatures. - Gestion des suivis : un espace pour suivre la progression des développeurs par le client. - Gestion des profils - Module d'administration - Processus des paiements  **Environnement technique:** ReactJs, NestJs, GraphQL, SCRUM | |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **PROJETS ACADÉMIQUES** |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| **APPLICATION WEB DE GESTION DE PRODUITS (JEE, MAVEN, HIBERNATE)** |  |
|  | |
| **APPLICATION WEB TODO LIST (REACT JS)** |  |
|  | |
| **APPLICATION WEB DE GESTION DES SOUTENACES AU SEIN DE L'EPI (ASP.NET MVC)** |  |
|  | |
| **APPLICATION WEB DE PLANIFICATION DE RENDEZ-VOUS (SPRINGBOOT, ANGULAR)** |  |
|  | |
| **APPLICATION WEB DE TÉLÉCONSULTATION MÉDICALE EN LIGNE (MERN)** |  |
|  | |
|  |  |